|  |
| --- |
| **프로젝트 수행 계획서** |



|  |
| --- |
|  |
| Version 0.1 |
| 최종 작성일 : 2021년 04월 31일 |

**< 변경 기록표 >**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **버전** | **변경일자** | **변경 내용** | **변경자** |
| 0.1 | 2021.04.30 | 최초 작성 | 이창민 |
| 0.2 | 2021.05.05 | 최종 작성 | 이창민 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**< 목 차 >**

[1. IT 프로젝트 개요 5](#_heading=h.3o7alnk)

[1.1 프로젝트 명 및 기간 5](#_heading=h.23ckvvd)

[1.2 프로젝트 목표 5](#_heading=h.ihv636)

[1.3 프로젝트 범위 5](#_heading=h.32hioqz)

[2. 프로젝트 조직 6](#_heading=h.1hmsyys)

[2.1 프로젝트 조직도 6](#_heading=h.41mghml)

[2.2 책임 및 역할 6](#_heading=h.2grqrue)

[2.3 인력 투입 계획](#_heading=h.vx1227) **오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.**

[2.4 프로젝트 환경 8](#_heading=h.3fwokq0)

[3. 프로젝트 산출물 9](#_heading=h.1v1yuxt)

[4. 프로젝트 수행 일정 10](#_heading=h.4f1mdlm)

[4.1 프로젝트 추진 일정 10](#_heading=h.2u6wntf)

[4.2 단계별 세부 일정 9](#_heading=h.19c6y18)

[5. 품질관리 11](#_heading=h.3tbugp1)

[5.1 품질보증 방안 11](#_heading=h.28h4qwu)

[5.2 보고 및 검토 계획 11](#_heading=h.2xcytpi)

[5.3 테스트 계획 12](#_heading=h.2bn6wsx)

[6. 형상관리 14](#_heading=h.nmf14n)

[6.1 형상관리 개요 14](#_heading=h.3as4poj)

[6.2 형상관리 대상 14](#_heading=h.1pxezwc)

[6.3 형상관리 절차 15](#_heading=h.49x2ik5)

[6.4 형상변경 위원회 15](#_heading=h.37m2jsg)

[7. 위험관리 17](#_heading=h.1mrcu09)

[8. 의사 소통 관리 18](#_heading=h.46r0co2)

1. IT 프로젝트 개요

1.1 프로젝트 명 및 기간

▷ 프로젝트 명: 쥐뢰찾기

▷ 프로젝트 코드: Java, PL/SQL

▷ 프로젝트 기간: 2021.04.05 ~ 2021.04.30

▷ 프로젝트 수행: 1. 설계 - 주제, 일정, WBS 작성 (~4/7)

2. 개발 - 역할별 개발 분담 (~ 4/29)

3. 테스트 - 전체 (~ 4/29)

4. 발표 - 4월 30일

1.2 프로젝트 목표

- JAVA와 Oracle을 연동한 쥐뢰찾기 게임 개발

- 기술의 재점검

- 개발 관점의 다양화

1.3 프로젝트 범위

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구분** | **구현 범위** | **비고** |
| 쥐뢰찾기  게임 개발 | 시작화면, 메인화면, 게임화면, 커뮤니티, 프로필 등 UI 설계 |  |
| 정보 구조(Information Architecture) 설계 |  |
| 메인 화면 개발 |  |
| 게임(쥐뢰) 개발 |  |
| 커뮤니티 개발 |  |

**[표1-1] 프로젝트 범위**

2. 프로젝트 조직

2.1 프로젝트 조직도

**[그림2-1] 프로젝트 조직도**

2.2 책임 및 역할

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **책임** | **역할** | **담당자명** |
| 사업총괄PM | 프로젝트 총괄 책임자, 개발 | 이창민 |
| 설계, 개발 | 프로젝트 수행 시 업무조정 및 의사결정 지원  프로젝트 중 발생하는 문제점 해결 | 박건희 |
| 수행PM | 프로젝트 진행 총괄  프로젝트 일정 및 인력관리 | 박준성 |
| QA | 프로젝트 품질 활동 지원  프로젝트 및 개발 프로세스 지원 | 오다빈 |
| IT 개발 | 시스템 구축 지원  기술 지원 | 이창민, 박건희, 박준성, 오다빈 |

**[표2-2] 책임 및 역할**

2.4 프로젝트 환경

2.4.1 하드웨어 자원

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구분** | **TYPE** | **Spec** |
| Server (3EA) | CPU | SPARC III 900Mhz \* 2 ways |
| Memory | 4G |
| HDD | 36G |

**[표2-3] 컴퓨터 자원**

2.4.2 소프트웨어 자원

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구분** | **TYPE** | **Spec** |
| Server (3EA) | OS | Solaris 10 |
| WebServer | WebtoB 4.1.3.2 |
| WAS | JEUS 6.0.0.6 |
| DB | ORACLE 10G |
| Character Set | EUC-KR |
| JDK | 1.5.0\_22 |

**[표2-4] 소프트웨어 자원**

3. 프로젝트 산출물

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **단계** | **작업** | **산출물** |
| 프로젝트 계획 | 프로젝트 범위 확정  프로젝트 일정 확정  프로젝트 진행 방향 확정 | - 프로젝트 계획서  - WBS |
| 시안 | 디자인 시안 |  |
| 분석/설계 | 요구사항 분석 / 정의 / 관리  정보구조 설계  화면 설계  디자인가이드 제작  코딩가이드 제작 | - 화면설계서 |
| 개발 | 기능 설계  DB 설계  프로그램 설계  화면 및 프로그램 설계  업무프로세스 설계  코드 설계  개발자 단위테스트 | - 기능정의서  - ERD, 테이블정의서, 테이블 및 기본정보생성 SQL  - 개발 코드  - 단위 테스트 시나리오 및 결과서 |
| 테스트 및 이행 | 통합테스트 및 미비점 보완  사용자 인수 테스트 및 미비점 보완  시스템 운영 시 인계 및 필요사항 정의 | - 통합 테스트 시나리오 및 결과서 |
| 완료 | 매뉴얼 작성  프로젝트 완료  프로젝트 검수 | - 프로젝트 완료보고서 |

**[표3-1] 프로젝트 산출물**

※ 사전질의서는 요구사항 정의서 내 해당 내용을 포함하여 대체함.

※ 요구사항정의서 내 요구사항 추적항목을 추가하여 요구사항추적표를 대체함.

4. 프로젝트 수행 일정

4.1 프로젝트 추진 일정

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트 일정** | | **2021.04.05 ~ 2021.04.30 (26일)** | | | | | | | |
| **단계** | | 5일 | 6일~7일 | 8일~9일 | 10일~13일 | 14일~21일 | 22일~28일 | 29일 | 30일 |
| 프로젝트 계획 | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 설계 | 설계 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 디자인 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 개발 | UI구현 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| DB |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 기능구현 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 테스트/  이행 | 통합테스트 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 성능테스트 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 이행 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 안정화 | 시스템 안정화 |  |  |  |  |  |  |  |  |

**[표4-1] 프로젝트 추진 일정**

4.2 단계별 세부 일정

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **일정** | **단계** | **작업** |
| 2021.04.05  ~ 2021.04.07 | **프로젝트계획** | 프로젝트 범위 확정  프로젝트 일정 확정  프로젝트 진행 방향 확정 |
| 2021.04.05  ~ 2021.04.09 | **시안** | 디자인 컨셉 및 디자인시안 작업 |
| 2021.04.09  ~ 2021.04.13 | **분석/설계** | 요구사항 정의  디자인가이드 제작  코딩가이드제작  웹사이트 화면설계서 |
| 2021.04.13  ~ 2021.04.28 | **개발** | 시스템 구현  단위테스트 |
| 2021.04.28  ~ 2021.04.29 | **테스트 / 이행** | 통합테스트  성능테스트  요구사항 추적  미비점 보완  운영환경 반영 |
| 2021.04.28  ~ 2021.04.29 | **안정화** | 매뉴얼 작성  프로젝트 검수  프로젝트 결과 보고서 작성 |

**[표4-2] 단계별 세부 일정**

5. 품질관리

5.1 보고 및 검토 계획

5.1.1 보고 방안

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **보고사항** | **주기/형식** | **주요 보고 및 검토사항** | **보고자** |
| 착수보고 | 2021.04.05(금)  /프로젝트계획서 | - 프로젝트의 목표, 수행방안 및 개발계획  - 사업수행조직 및 인력투입계획 | PM |
| 중간보고 | 2021.04.16(금)  /중간발표 진행 | - 프로젝트 진척 현황 중간 점검  - 본 프로젝트 진행 이슈 파악 및 처리 보고  - 향후 프로젝트 진행 내용 및 일정 보고 | PM |
| 완료보고 | 2021.04.30(수)  /프로젝트 발표 | - 본 프로젝트 요구사항 요약  - 본 프로젝트 진행경과 / 실행사항  - 단계별 계획 대비 실적 분석 | PM |
| 회의록 | 회의록 | - 회의 중 협의된 사항에 대한 확인 문서 | 회의진행자 |

**[표5-1] 보고 방안**

5.1.2 검토 일정

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **검토 종류** | **차수** | **일정** |
| 산출물 검토 | 1차 | 2021년 04월 05일 ~ 2021년 04월 16일 |
| 2차 | 2021년 04월 16일 ~ 2012년 04월 28일 |
| QA 산출물 검토 | 1차 | 각 단계(Milestone) 완료 후 |
| 2차 | 2021년 04월 17일 ~ 2021년 04월 28일 |

**[표5-2] 산출물 검토 일정**

5.2 테스트 계획

5.3.1 테스트 방법

가. 시험 항목

1) 단위테스트 : 단위프로그램의 기능작동시험

2) 통합테스트 : 시스템간 연동 및 전체 기능 시험

3) 성능테스트 : 사용자 폭주에 따른 과부하시험

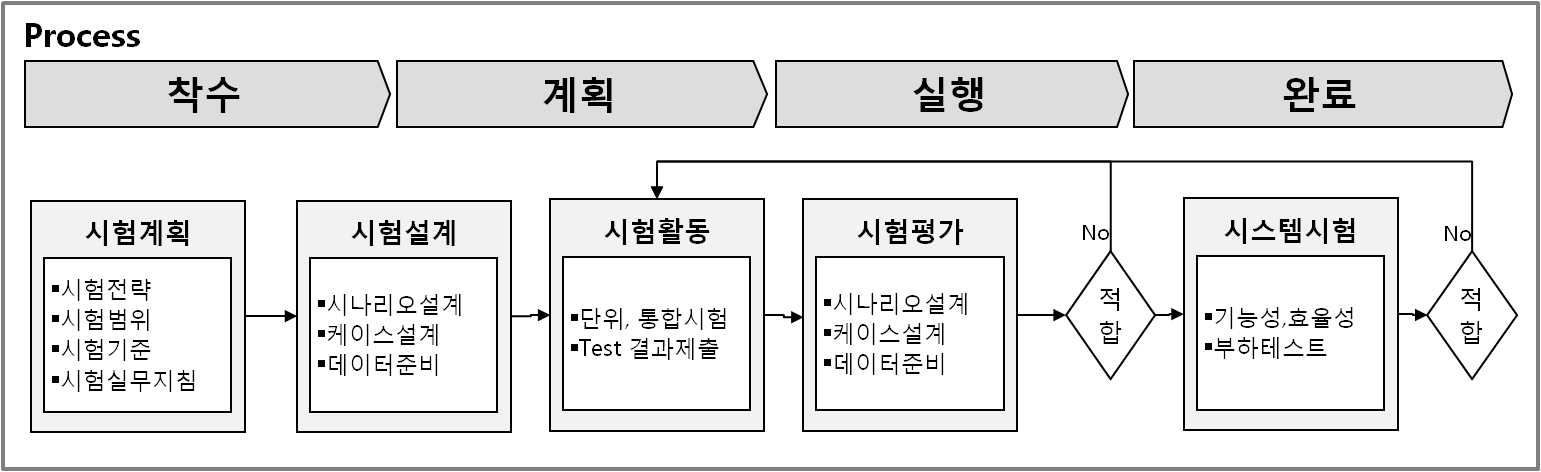
나. 시험 전략.

1) 사용자의 요구사항을 효울적으로 검증할 수 있는 공동 시범운영조직 구성

2) 실 운영 환경에서 시스템 성능 검증

3) 실제와 동일한 조건의 운영환경 구축 및 시범운영 시나리오 적용

4) 오류검증에 의한 품질 개선



**[그림5-2] 테스트 절차**

5.3.2 테스트 일정

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **검토 종류** | **차수** | **일정** |
| 단위테스트 | 1차 | 2021년 04월 22일 ~ 2021년 04월 25일 |
| 통합테스트 | 1차 | 2021년 04월 22일 ~ 2021년 04월 24일 |
| 2차 | 2021년 04월 24일 ~ 2021년 04월 26일 |
| 3차 | 2021년 04월 26일 ~ 2021년 04월 27일 |
| 성능테스트 | 1차 | 2021년 04월 27일 ~ 2021년 04월 28일 |
| 인수테스트 | 1차 | 2021년 04월 28일 ~ 2021년 04월 29일 |

**[표5-3] 테스트 일정**

6. 형상관리

6.1 형상관리 개요

6.1.1 범위

본 계획서 1.3장에 명시된 제공할 작업 범위의 개발에 있어서 작성되는 모든 공식 문서 산출물과 프로그램 코드에 대한 프로젝트 수행팀의 형상관리 활동 및 절차를 포함한다.

6.2 형상관리 대상

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **산출물** | **비고** |
| 1 | WBS | 기획 산출물 |
| 2 | 프로젝트계획서 | 기획 산출물 |
| 3 | 화면설계서 | 기획 산출물 |
| 4 | 기능정의서 | 개발 산출물 |
| 5 | ERD | 개발 산출물 |
| 6 | 테이블정의서 | 개발 산출물 |
| 7 | 테이블 및 기본정보생성 SQL | 개발 산출물 |
| 8 | 코드정의서 | 개발 산출물 |
| 9 | 단위테스트시나리오 및 결과서 | 기획/개발 산출물 |
| 10 | 통합테스트시나리오 및 결과서 | 기획/개발 산출물 |
| 11 | 프로젝트 완료 보고서 |  |

**[표6-1] 형상관리 대상 산출물**

6.3 형상관리 절차

6.3.1 형상관리 절차

* + - 변경 사항 발생 (개발자)
    - 변경 여부 결정 (반려 시 절차 종료)
    - 변경
    - 검토 및 테스트 (테스트는 개발 부분 해당)
    - 버전관리

6.3.2 형상 라이브러리

* 문서 산출물: 프로젝트 공용 파일서버 내 해당 문서 폴더에서 버전
* 프로그램 소스코드: 프로젝트 형상관리서버(Git)를 통한 관리

7. 의사 소통 관리

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **보고체** | **보고자** | **보고 주기** | **보고방법** | **산출물** | **보고 대상** |
| 프로젝트 일일 목표 점검 | 팀원 | 매일 10시 | 일간회의 | WBS | 팀 전체 |
| 프로젝트 일일 작업 보고 | 팀원 | 매일 5시 | 일간회의 | 작성 코드 | 팀 전체 |

**[표8-1] 회의 구분**